

百家云Android回放UISDK集成文档

简介

带UI的回放SDK基于回放核心SDK，提供标准的UI实现，方便用户快速集成投入使用。此SDK代码开源，开发者可以自己建立分支进行开发，也欢迎给我们提issue

源码地址: <https://github.com/baijia/BJPlaybackUI-Android>(dev分支)

项目截图



apk文件位于apk_bin文件夹下

集成SDK

由于SDK开源，不再支持aar依赖方式，可以直接使用源码依赖

集成前的准备

- 1) 推荐使用最新版Android studio集成SDK [点击下载](#)（需科学上网）
- 2) clone源码

确保电脑配置git命令行工具，执行如下指令，将源码clone到您的文件目录中

```
1. git clone -b dev git@github.com:baijia/BJPlaybackUI-Android.git
```

3)配置项目settings.gradle文件

```
1. include ':playbackui'  
2. ...其他module  
3.  
4. project(':playbackui').projectDir = new File('xxx(您的源码路径)/BJPlaybackUI-  
    Android/VideoPlaybackUI/playbackui')
```

4) 添加依赖

在需要的module的build.gradle文件中添加源码依赖:

```
1. compile project(path: ':playbackui')
```

快速集成

在合适的时机，比如按钮点击事件，进入回放房间，会跳转新的Activity界面（PBRoomUI类）：

```
1. /**  
2. * 进入回放标准UI界面  
3. *  
4. * @param context Activity  
5. * @param roomId 房间id  
6. * @param roomToken token  
7. * @param sessionId sessionId 长期课才需要填，非长期课默认传0  
8. * @param deployType 服务器环境(默认正式服，客户集成时可以不传此参数)  
9. * @param onEnterPBRoomFailedListener 进房间错误监听，可为null  
10. */  
11. public static void enterPBRoom(Context context, String roomId, String roomToken, String  
    sessionId, LPConstants.LPDeployType deployType, OnEnterPBRoomFailedListener  
    onEnterPBRoomFailedListener)
```

说明

1) 核心的页面为PBRoomActivity，整个页面由三个元素构成，ppt展示区域（LPPPTFragment）、视频展示区域（BJPlaerview）、聊天消息展示区域（PBChatFragment）。顶部区域默认展示PPT，小窗口为DragFrameLayout,可以随意拖拽移动位置。调用switchPPTAndVideo实现大小窗口的切换，具体逻辑可以看源码。

2) 视频区域占位图效果的实现 在xml布局中用Imageview盖住BJPlayerview,然后监听视频的状态，有视频则显示BJPlaerview,否则显示Imageview的占位图

```
1. mRoom.getObservableOfVideoStatus()
2. .observeOn(AndroidSchedulers.mainThread())
3. .subscribe(new LPErrerPrintSubscriber<Boolean>() {
4.     @Override
5.     public void call(Boolean aBoolean) {
6.         if (isSmallView) {
7.             if (!aBoolean) {
8.                 progressPresenter.forbidDefinitionChange();
9.                 smallPlaceholder.setVisibility(View.VISIBLE);
10.                 nameMask.setVisibility(View.INVISIBLE);
11.             } else {
12.                 progressPresenter.openDefinitionChange();
13.                 smallPlaceholder.setVisibility(View.GONE);
14.                 nameMask.setVisibility(View.VISIBLE);
15.             }
16.         }
17.     });
```

由于带UI的回放SDK基于回放核心SDK，所有核心SDK特性此SDK都有。具体可参考回放核心SDK